



ОБРАЗОВАРИУМ

Образовательная среда
нового поколения

obrazovarium.ru

Комплексное решение
для формирования цифровой
образовательной среды

Образовательная платформа-конструктор
Цифровая школа «Образовариум»





Информационные системы управления (ИСУ)

- Модульность (выбор модулей с учетом потребностей заказчика)
- Однократное введение первичных данных
- Охват и преемственность всех уровней образования (дошкольное, общее, профессиональное, дополнительное)
- Ядро региональной ЦОС* – хранилище мастер-данных
- Многоролевая пользовательская модель
- Интеграция с порталом госуслуг
- Интеграция с существующими и новыми системами и сервисами и т.д.



Цифровой образовательный контент

- Интегрированный в информационную систему управления
- Профессионально разработанный, верифицированный, атомизированный
- Адаптированный для разных устройств
- Библиотека (маркетплейс) контента
- Конструктор уроков: сборка урока под потребности педагога и его учеников
- Элементы геймификации
- Анализ больших данных, адаптивность, построение индивидуальных образовательных траекторий



Оборудование и средства обучения

- Планшеты, компьютеры
- Интерактивные плакаты
- Шахматные компьютеры
- 3D-принтеры
- Роботизированные образовательные среды и т.д.

* ЦОС – цифровая образовательная среда

Единая цифровая образовательная среда региона/ОО

Сторонние разработки



Федеральная информационно-сервисная платформа ЦОС

ЕСИА (авторизация, аутентификация)



Администрация



Родители



Педагог



Ученик

Использование любых устройств: компьютер, ноутбук, планшет, смартфон, интерактивная доска

Цифровая школа «Образовариум». Применение

Дистанционное обучение
и самоподготовка



Смешанное обучение:
перевернутый класс,
автономные группы и др.



Урок в классе



Дополнительные
занятия



Занятия дома с ребёнком



На природе



В дороге

Работать с ресурсами «Образовариума» можно везде, где возникнет желание учиться!

Цифровая школа «Образовариум» 3 в 1

Интеграция с электронным журналом / дневником

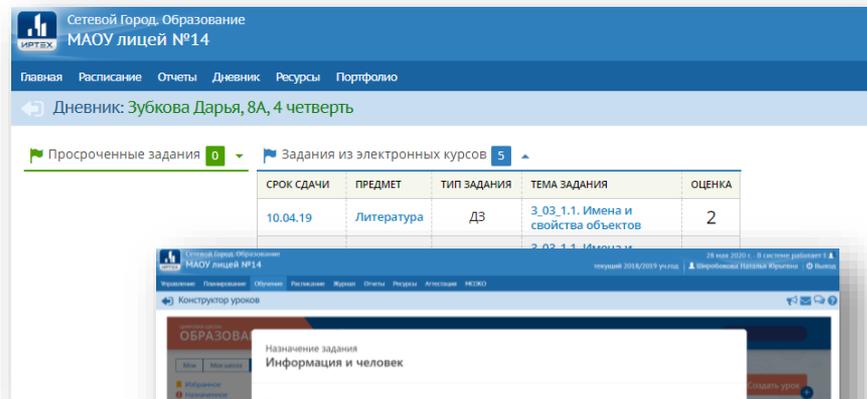


- работа в интерфейсе и под учетными данными электронного дневника
- назначение и выполнение заданий в электронном дневнике
- хранение, отображение и анализ результатов выполнения заданий

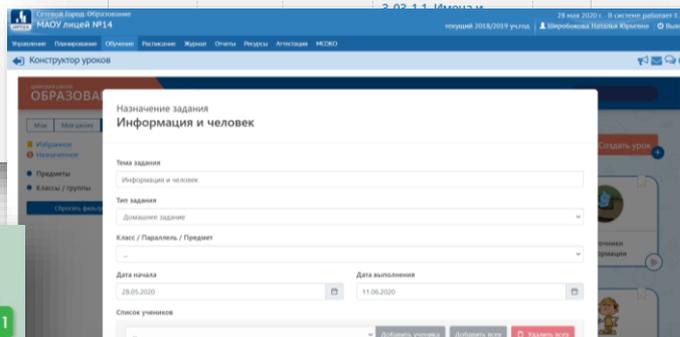


**Интеграция с АИС
«Сетевой Город. Образование»**

Хранение и отображение результатов с привязкой к конкретной попытке изучения заданного



СРОК СДАЧИ	ПРЕДМЕТ	ТИП ЗАДАНИЯ	ТЕМА ЗАДАНИЯ	ОЦЕНКА
10.04.19	Литература	ДЗ	3_03_1.1. Имена и свойства объектов	2
			3_02_1.1. Имена и...	



Назначение задания
Информация и человек

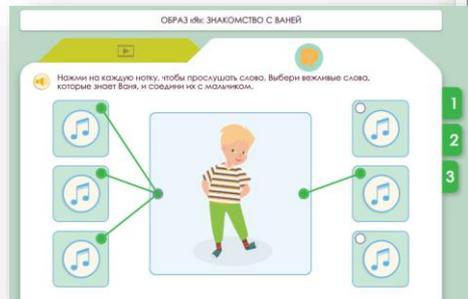
Тема задания: Информация и человек

Тип задания: Диалоговое задание

Класс / Параллель / Параллель

Дата начала: 28.05.2020 | Дата выполнения: 11.08.2020

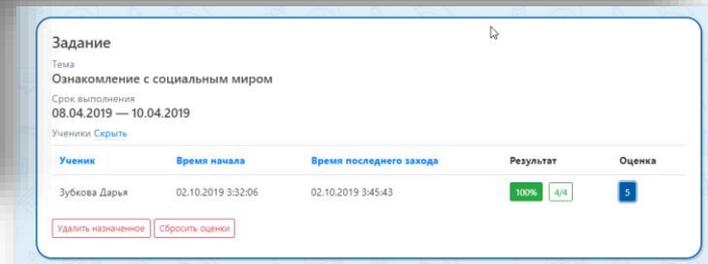
Список учеников: [Добавить ученика] [Добавить класс] [Удалить класс]



ОБРАЗОВАРИУМ: ЗНАКОМСТВО С ВАШЕЙ

Нажми на каждую нотку, чтобы прослушать слово. Выбери важные слова, которые знает Ваня, и соедини их с мальчиком.

1 2 3



Задание

Тема: Ознакомление с социальным миром

Срок выполнения: 08.04.2019 — 10.04.2019

Ученики: Скрыть

Ученик	Время начала	Время последнего захода	Результат	Оценка
Зубкова Дарья	02.10.2019 3:32:06	02.10.2019 3:45:43	100% 4/4	5

Удалить назначенное | Сбросить оценки

2



- Контент нового поколения – цифровые учебно-методические комплексы (ЦУМК)
- Разделение контента по уровню доступа: созданный профессиональными издательствами и созданный учителями
- Охват всех этапов построения урока
- Творческие задания, конструкторские среды, итоговые задания в виде квестов
- Свыше 8000 интерактивных заданий, более 500 анимационных и видеороликов, более 350 интерактивных моделей, около 1500 интерактивных плакатов, более 600 заданий с возможностью распечатать и т.д.



- Отображение результатов учеников, привязанных в дереву знаний, например, к КЭСам, к структуре курса или продукта, с отображением степени освоения каждой темы

- Ассистент учителя ⚡: автоматический подбор контента из Библиотеки маркетплейса в соответствии с выявленными дефицитами у ребенка с возможностью автоматического назначения задания

Класс / Группа: 4А

Модуль: 3.00. Моделирование и алгоритмизация ↓

Раздел: 3.01. Объекты →

4 / 5

Раздел: 3.02. Модель объекта ↓

1 / 5

Ученики: ↓

Имя	Просмотр	Освоено	
1. Василий Петров	100%	1 2 3 4 5 6 7	4/7
2. Анатолий Сидоров	100%	1 2 3 4 5 6 7	3/7
3. Виталий Смирнов	100%	1 2 3 4 5 6 7	2/7
4. Игорь Иванов	100%	1 2 3 4 5 6 7	3/7
5. Иван Кузнецов	100%	1 2 3 4 5 6 7	7/7

Темы: ↓

- 3.2.1. Текстовая и графическая модели ●
- 3.2.2. Алгоритм как модель действий ●
- 3.2.3. Формы записи алгоритмов ●
- 3.2.4. Виды алгоритмов ●
- 3.2.5. Исполнитель алгоритма ●
- 3.2.6. Компьютер как исполнитель ●
- 3.2.7. Какие бывают исполнители ●



⚡ Ассистент: ↓

3.2.2. Алгоритм как модель действий

Василий Петров
Анатолий Сидоров
Виталий Смирнов
Игорь Иванов

Подобрать задания

Подобрать и назначить

3.2.3. Формы записи алгоритмов

Василий Петров
Анатолий Сидоров
Виталий Смирнов
Игорь Иванов

Подобрать задания

Подобрать и назначить

3.2.4. Виды алгоритмов

Виталий Смирнов

Подобрать задания

Подобрать и назначить

3.2.5. Исполнитель алгоритма

Василий Петров
Анатолий Сидоров
Виталий Смирнов

Подобрать задания

Подобрать и назначить

3.2.7. Какие бывают исполнители

Василий Петров
Анатолий Сидоров
Виталий Смирнов

Подобрать задания

Подобрать задания всем

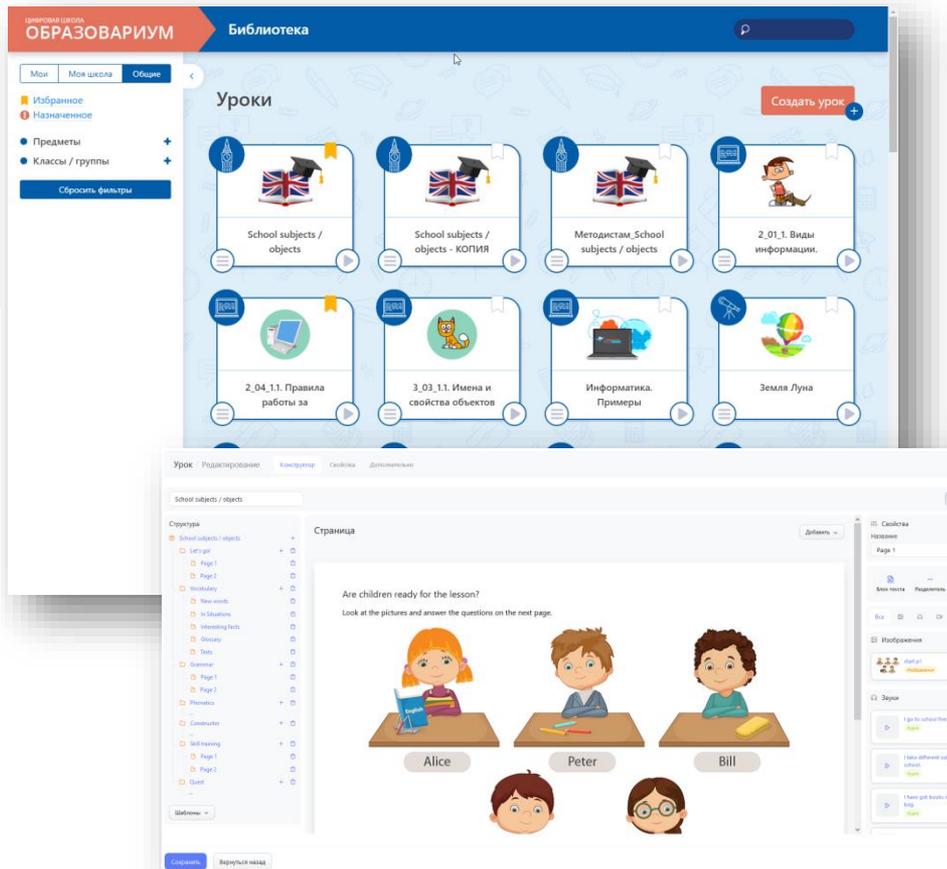
Подобрать и назначить всем

Цифровая школа «Образовариум»

Конструктор уроков



- Создание уроков «с нуля»
- Редактирование готового профессионального контента
- Создание нового контента на основе готовых шаблонов и своих наработок
- Распределение контента по уровню доступа
- Привязка элементов контента к «дереву знаний»



The image displays two screenshots of the Образовариум platform. The top screenshot shows the 'Библиотека' (Library) section with a grid of lesson cards. Each card features a thumbnail image and a title, such as 'School subjects / objects', 'Методикам_School subjects / objects', '2_01.1. Виды информации.', '2_04.1. Правила работы за', '3_03.1.1. Имена и свойства объектов', 'Информатика. Примеры', and 'Земля Луна'. A 'Создать урок' (Create lesson) button is visible in the top right corner.

The bottom screenshot shows the 'Урок' (Lesson) editor interface. It includes a 'Структура' (Structure) sidebar on the left with a tree view of lesson elements, a main 'Страница' (Page) editor area, and a 'Свойства' (Properties) sidebar on the right. The main editor area displays a lesson page with the text 'Are children ready for the lesson? Look at the pictures and answer the questions on the next page.' Below the text are three cartoon children sitting at desks, labeled 'Alice', 'Peter', and 'Bill'. There are also two more cartoon children at the bottom of the page.

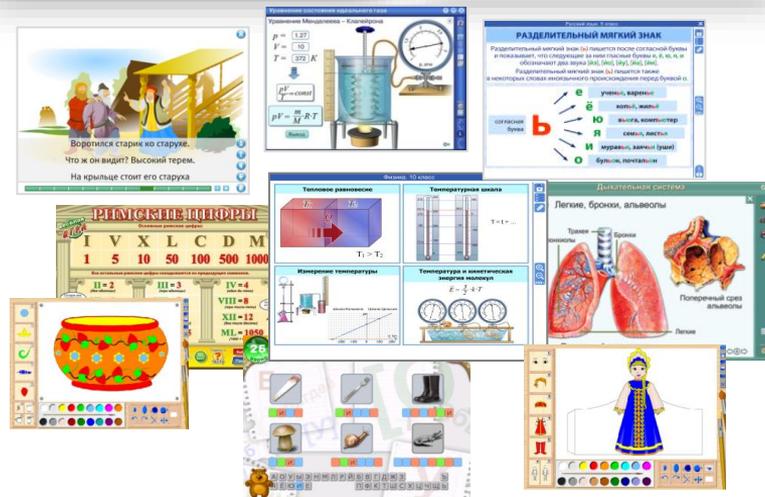
Дошкольное и начальное общее образование



Более 100 обучающих профессиональных мультимедийных пособий, обеспечивающих освоение содержания основных образовательных программ дошкольного, начального, основного и среднего общего образования

Ресурсы предназначены для использования на различных технических устройствах (интерактивных досках, стационарных и мобильных компьютерах, планшетах и др.), обеспечивают все виды образовательной деятельности обучающихся, в том числе – познавательно-исследовательскую и проектную деятельность

Основное и среднее общее образование



Наглядно-дидактические пособия

познавательные наглядные ресурсы с интерактивными заданиями, тестами, мини-играми

Интерактивные конструкторские среды

творческая и проектная деятельность по разным образовательным и предметным областям

Интерактивные занятия в ДОУ

мультимедийные, методические и раздаточные материалы для проведения тематических занятий в группе

Диагностические игровые среды

мониторинг и диагностика познавательного и социально-личностного развития, проведение коррекционной работы

Дидактические игры для интерактивных столов

совместная познавательная, игровая и творческая деятельность детей у интерактивного стола



Интерактивные плакаты

инструмент педагога для фронтальной работы с классом у интерактивной доски на всех этапах уроков

Сборники интерактивных творческих заданий

развитие навыков самостоятельной познавательной деятельности, закрепление и контроль знаний с помощью нестандартных и творческих заданий

Виртуальные лабораторные работы

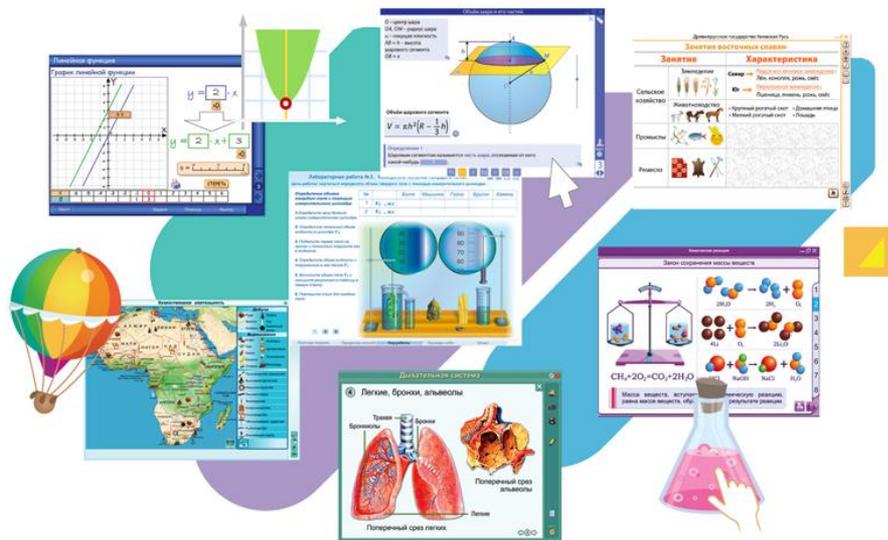
моделируют реальные условия проведения опытов и экспериментов

Оригинальные интерактивные пособия

интерактивные музеи, энциклопедии и викторины, курсы, разработанные на основе деятельностного подхода

Электронные плакаты и тесты

систематизация и закрепление знаний по всем предметам



5 обучающих модулей, 14 тематических разделов, 63 темы

В каждой теме:

- учебное анимационное видео
- 5 тренировочных заданий базового уровня в 3 вариантах
- 2 тренировочных задания повышенного уровня в 3 вариантах
- интерактивный плакат с основными понятиями и терминами
- творческое задание со свободным ответом
- текстовая лекция по материалам учебного видео

В каждом разделе:

- контрольный квест с сюжетными локациями и заданиями
- игровые модули (клавиатурный тренажер, логические задачи, алгоритмы и др.)
- творческая среда визуального программирования (15 лабораторий с заданиями, шаблонами и инструментами для выполнения проектов)



Курс представлен на русском, английском, турецком, арабском, французском, китайском языках.

Интерактивный курс «Английский язык. 1 часть».

Онлайн-курс разработан с учетом тематики наиболее популярных учебников английского языка, что позволяет использовать его как для классно-урочного, так и для самостоятельного обучения.

4 интерактивных модуля онлайн-курса познакомят обучающихся с миром английского языка и помогут

- изучить лексику, грамматику и фонетику
- овладеть навыками разговорной речи
- развить творческий потенциал

Модуль «Лексика»

- 90 видеороликов: введение новых слов, применение их в диалогах
- Задания на чтение, письмо, аудирование и говорение с возможностью записи распознавания речи (Reading, Writing, Listening and Speaking)
- Игровые контрольные-квесты с сюжетными локациями
- Дополнительные материалы по всем темам: интерактивные тексты, аудирование, видеоролики и задания к ним
- Озвученный словарь



Модуль «Грамматика»

- Обучающие видео со сказочными персонажами (король *To Be*, его дочери *Am, Is, Are*, помощники артикли *A/AN* и *THE* и др.)
- Интерактивные плакаты, тренировочные упражнения и тренажеры, направленные на отработку сложных тем

Модуль «Фонетика»

- Видео о правилах чтения, трудностях произношения, разбором часто допускаемых ошибок, вариантами британского и американского английского
- Интерактивные тренажеры для отработки произношения

Модуль «Конструкторские среды»

- Разработка с помощью шаблонов и инструментов заданий, кроссвордов, веб-квестов, комиксов и даже хип-хоп караоке
- Выполнение проектов по собственному замыслу



Занимательные опыты. Физика по-новому. Занимательные опыты. Химия по-новому.

Зрелищные и увлекательные опыты помогут пробудить интерес учащихся к химии и физике и легко усвоить материал школьной программы

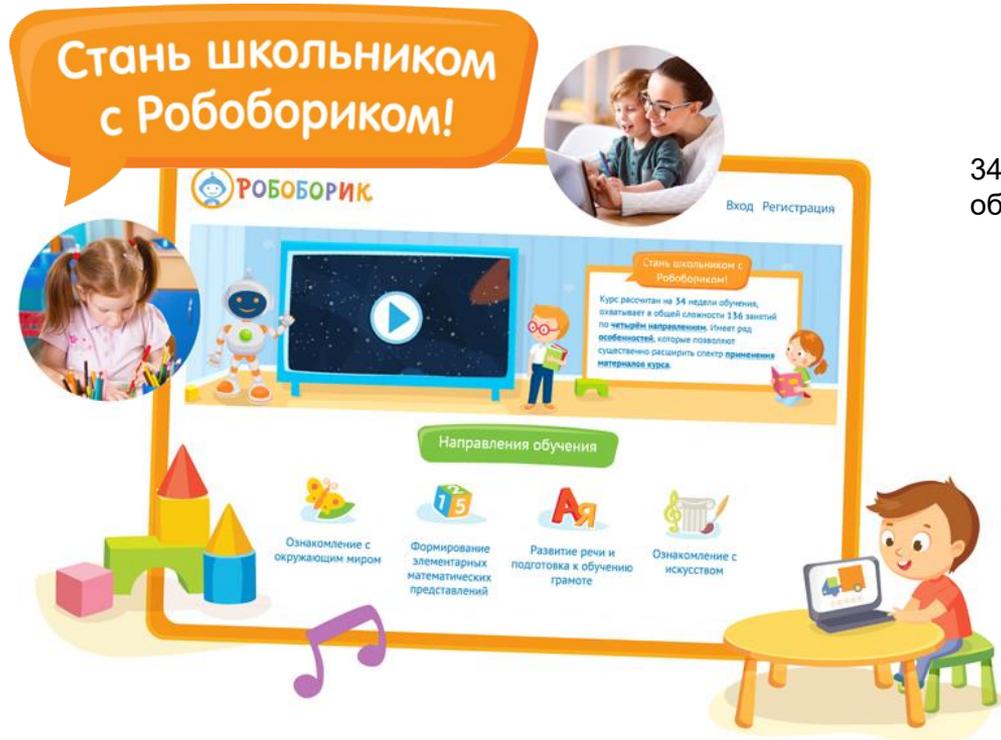
Каждый опыт – это настоящее научное шоу! Харизматичный ведущий объясняет суть проводимых экспериментов, сочетая теорию с практическим аспектом изучения естественно-научных дисциплин

С помощью программ серии ученики смогут взглянуть по-новому изучение школьных предметов и понять, что физика и химия – это важные и интересные науки!

В каждой программе:

- занимательные видеоопыты, дополненные инфографикой (иллюстрациями, формулами, определениями и др.)
- интерактивные тестовые задания для закрепления и проверки знаний учащихся
- инструмент «чертёжник», позволяющий делать подписи и рисунки поверх демонстрируемого материала
- методические рекомендации по использованию в образовательном процессе с описанием материалов и оборудования





34 недели
обучения



136 занятий

- 1 500 интерактивных заданий
- 106 анимационных роликов
- 272 задания для формирования раздаточных материалов

Особенности курса:

- все основные направления обучения и развития дошкольников
- тематический принцип подбора материала
- специальные модули для педагогов и родителей
- статистика результатов
- **полный комплекс ресурсов, необходимых для подготовки и проведения занятий по любой теме в условиях организованного обучения и семейного воспитания**

Содержание разработано в соответствии с требованиями ФГОС ДО и примерной основной образовательной программой дошкольного образования

Курс представлен на русском, английском, турецком, арабском, французском, китайском языках

Направления обучения

Познавательное,
социально-коммуникативное,
физическое развитие



Речевое развитие.
Подготовка к обучению грамоте

Тема занятия по
окружающему миру
проходит через все
занятия по другим
направлениям



Познавательное развитие.
Формирование элементарных
математических представлений



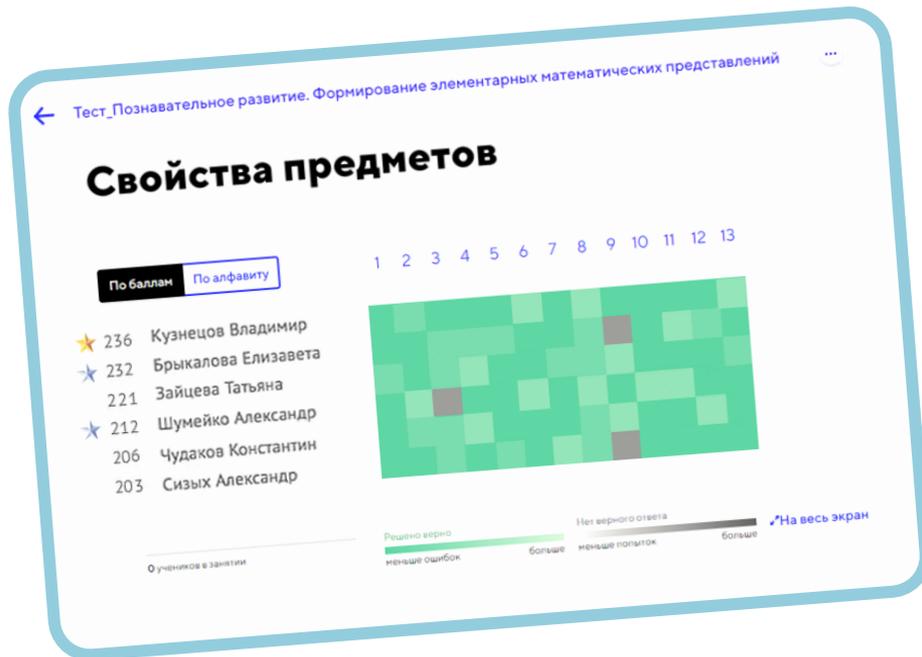
Художественно-эстетическое развитие.
Ознакомление с искусством

Специальные возможности для педагога или родителя

- доступ ко всему курсу
- предварительный просмотр заданий
- просмотр статистики

Отображение статистики:

- по занятию
- по каждому ребёнку
- по всему курсу



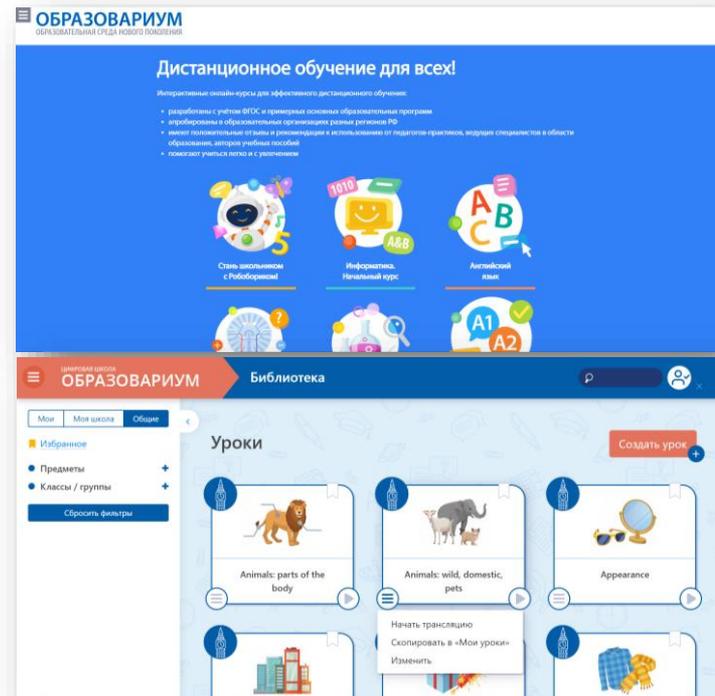
В связи со сложной эпидемиологической обстановкой в стране на период пандемии COVID-19 с **16.03.2020** был предоставлен **бесплатный полнофункциональный доступ ко всему цифровому образовательному контенту** Цифровой школы «Образовариум» для всех категорий пользователей (учителя, родители, учащиеся):

- онлайн-курс предшкольной подготовки «Стань школьником с Робобориком!»
- коллекция ресурсов Образовариум ДО, 1-11 класс
- онлайн-курс Информатика
- онлайн-курс Английский язык
- Занимательные опыты по Физике
- Занимательные опыты по Химии

Упрощена процедура регистрации на портале

Оптимизирована работа службы технической и методической поддержки

Разработаны и проведены обучающие вебинары и курс повышения квалификации учителей в области современных информационно-коммуникационных и цифровых технологий на платформе электронного повышения квалификации SMART ЭПК



Школы 16 регионов получили доступ к образовательным ресурсам Цифровой школы «Образовариум» и к Конструктору уроков в электронном дневнике АИС «Сетевой Город. Образование»