## **I муниципальные технологические соревнования «Школьная технологическая лига Талдомского городского округа»**

**Профиль:** **Разработка игр**

**Категория:** **5-7 классы**

**Конкурсное задание:**

1. создать в программе Scratch Desktop 2D-игру в жанре **квест**, содержащую минимум **3 уровня (сцены)** и **5 спрайтов**;
2. в произвольной форме провести презентацию сделанного проекта: рассказать о тематике, особенностях и механике игры, а также о процессе работы и вкладе каждого участника в итоговый результат.

**Примерные роли в команде:**

* **геймдизайнер** - проектирует правила и структуру игры, координирует работу команды, готовит презентацию проекта;
* **художник** - создаёт спрайты, костюмы и фоны, экспортирует их для загрузки в основную программу;
* **программист** - работает с основной программой: создаёт скрипты, импортирует графику, тестирует игру.

**График работы:**

* **10:00 - 15:00:** Создание проекта (с перерывом на обед с 12:30 до 13:00)
* **15:00 - 16:30:** Презентация проекта (регламент: 10 минут выступления + ответы на вопросы жюри)

**Критерии оценивания:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **0 баллов** | **0,5 баллов** | **1 балл** |
| **Соответствие конкурсному заданию** | проект не соответствует условиям конкурсного задания | проект имеет отклонения от условий конкурсного задания | проект выполнен в рамках конкурсного задания |
| **Креативность** | проект является копией существующего продукта (шаблона) | б***о***льшая часть проекта сделана на основе существующего продукта (шаблона) | проект является оригинальным продуктом, содержит нестандартные решения по форме и/или содержанию |
| **Работа в команде** | крайне неравномерный вклад участников команды в итоговый результат, во время работы над проектом параллельное выполнение задач не осуществлялось (вся команда работала на одном компьютере) | при создании проекта были задействованы все члены команды, осуществлялось параллельное выполнение участниками различных задач | при создании проекта в команде участники распределили между собой сферы ответственности, роли и задачи, каждого участник команды внёс существенный вклад в итоговый результат, работа осуществлялась по методу Scrum |
| **Презентация** | презентация проекта не подготовлена или проведена на низком уровне | презентация проекта проведена на среднем уровне | яркое выступление, соблюдение регламента, исчерпывающие ответы на вопросы жюри |
| **Общее впечатление** | возможность поставить 0,5 или 1 бонусный балл, исходя из общего субъективного впечатления о проекте или при выявлении значимой особенности, не отражённой в описанных критериях |

## **I муниципальные технологические соревнования «Школьная технологическая лига Талдомского городского округа»**

**Профиль:** **Разработка игр**

**Категория:** **8-11 классы**

**Конкурсное задание:**

1. создать в программе **Godot 3D-игр**у, содержащую **минимум 3 объекта**, один из которых может перемещаться по сцене и взаимодействовать с другими объектами. Хотя бы **один объект** должен быть создан в программе **Blender**;
2. в произвольной форме провести презентацию сделанного проекта: рассказать о тематике, особенностях и механике игры, а также о процессе работы и вкладе каждого участника в итоговый результат.

**Примерные роли в команде:**

* геймдизайнер - проектирует содержание и структуру игры, координирует работу команды, готовит презентацию проекта;
* художник (3D-моделлер) - создаёт 3D-объекты в программе Blender, экспортирует их для загрузки в основную программу;
* программист - работает в программе Godot: создаёт скрипты, импортирует 3D-объекты, тестирует игру.

**График работы:**

* **10:00 - 15:00:** Создание проекта (с перерывом на обед с 12:30 до 13:00)
* **15:00 - 16:30:** Презентация проекта (регламент: 10 минут выступления + ответы на вопросы жюри

**Критерии оценивания:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **0 баллов** | **0,5 баллов** | **1 балл** |
| **Соответствие конкурсному заданию** | проект не соответствует условиям конкурсного задания | проект имеет отклонения от условий конкурсного задания | проект выполнен в рамках конкурсного задания |
| **Креативность** | проект является копией существующего продукта (шаблона) | б***о***льшая часть проекта сделана на основе существующего продукта (шаблона) | проект является оригинальным продуктом, содержит нестандартные решения по форме и/или содержанию |
| **Работа в команде** | крайне неравномерный вклад участников команды в итоговый результат, во время работы над проектом параллельное выполнение задач не осуществлялось (вся команда работала на одном компьютере) | при создании проекта были задействованы все члены команды, осуществлялось параллельное выполнение участниками различных задач | при создании проекта в команде участники распределили между собой сферы ответственности, роли и задачи, каждого участник команды внёс существенный вклад в итоговый результат, работа осуществлялась по методу Scrum |
| **Презентация** | презентация проекта не подготовлена или проведена на низком уровне | презентация проекта проведена на среднем уровне | яркое выступление, соблюдение регламента, исчерпывающие ответы на вопросы жюри |
| **Общее впечатление** | возможность поставить 0,5 или 1 бонусный балл, исходя из общего субъективного впечатления о проекте или при выявлении значимой особенности, не отражённой в описанных критериях |